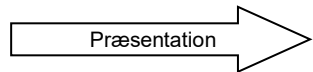
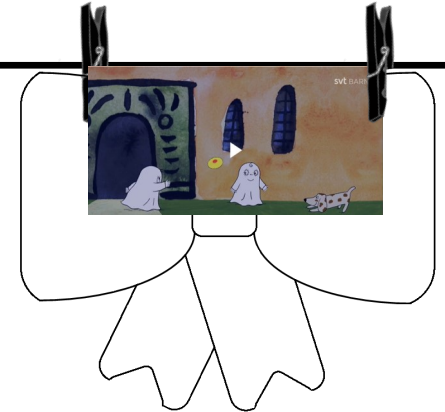
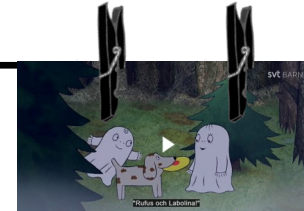
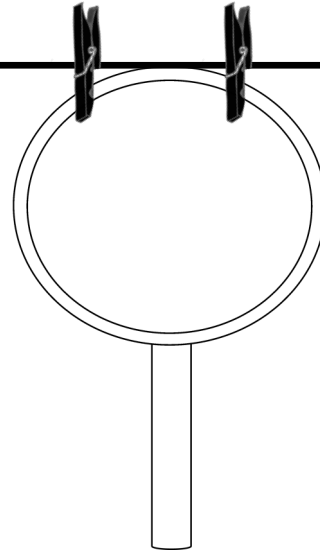
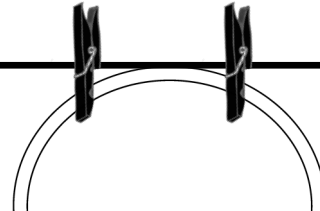
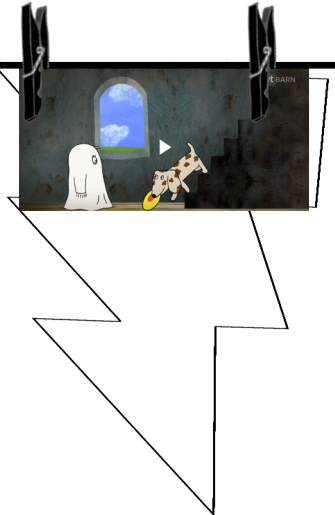
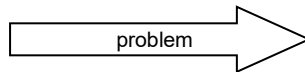




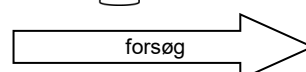
Hvad skal fortællingen hedde?



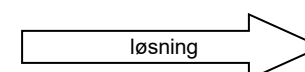
Hvem er med i fortællingen og hvor foregår den?



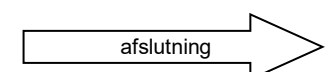
Hvad er problemet i fortællingen?



Hvem gør hvad for at løse problemet?



Hvordan bliver problemet løst?



Hvordan slutter fortællingen ?

Deltager

Hvem eller hvad er med i fortællingen?

Omstændigheder

Hvor, og hvornår foregår fortællingen?

Forbinder

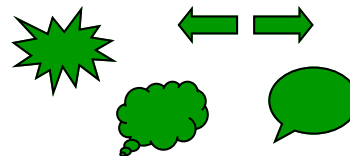
Brug ordene

MEN eller
PLUDSELIG

til at vise, at der sker noget!

proces

Brug forskellige processer til at prøve at løse problemet .



Forbinder

Brug en forbinder til at vise, at der sker noget!

Deltager

Hvad sker der for Deltageren, efter problemet er løst?