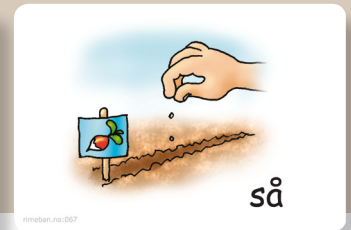


RIME BANKO



TipTapTudse har udviklet en række leg- og læringspil.

Vi kalder dem bevægelsesbankospil. Aktiviteterne i spillene styrker bevægeglæden, samværet og opmærksomheden hos børn og voksne. Vi tror på, at læring forankres bedre, når kroppen er aktiv, og vi leger, griner og sanser sammen.

Spillene kan bruges på mange niveauer sammen med børnene – både ude og inde.

Indhold: 4 spilleplader + 2 sæt brikker á 36 stk.

Deltagerantal: 2-30

Alder: fra 3 år

Tema:

At rime.

Formål:

At lege med ord der rimer.

Det ene sæt brikker er identisk med billederne på pladerne, og her kan spilles almindelig banko – bare med masser af bevægelse, når man hopper, kravler, hinker ud og henter en brik.

Det andet sæt brikker er ord, som rimer på pladernes motiver.

Find også alle mulige andre ord, som rimer – også vrøvleord.

Leg nr. 1 Rime banko

Rekvisitter: 4 spilleplader + 36 brikker (blå bagside) eller 36 brikker (gul bagside)

Deltagerantal: 8-30

Deltagerne inddeles i 4 hold. Hvert hold placeres i hver sit hjørne af salen/arealet, og hvert hold får en spilleplade, som de sammen skal kigge godt på, før aktiviteten starter.

Brikkerne lægges ud midt på området, så alle hold har lige lang afstand til brikkerne. Brikkerne ligger med motiverne nedad.

1. Ved brug af BLÅ KORT:

Ved startsignal må én deltager fra hvert hold løbe ud og løfte en brik og se på motivet.

Hvis motivet er identisk med et billede på holdets plade, må brikken tages med tilbage og lægges på pladen.

2. Ved brug af GULE KORT:

Ved startsignal må én deltager fra hvert hold løbe ud og løfte en brik og se på motivet. Hvis motivet/ordet på brikken **rimer med et motiv/ord** på holdets plade, må brikken tages med tilbage og lægges på pladen.

For begge brik-sæt gælder så derefter, at næste person fra holdet løber af sted for at se på en ny brik. Der må kun løftes én brik ad gangen. Hvis brikken ikke passer til pladen, skal brikken lægges ned igen – og deltageren løber tilbage til holdet – og en ny person løber af sted.

Når holdene har pladen fuld – sætter de sig ned på gulvet og venter på, at alle bliver færdige.

Alternativt:

- Deltagerne kan løbe sammen 2 og 2 og må løfte hver en brik, som på skift **vises til holdet**.
- Deltagerne **må ikke vise** hvilken brik, de løfter, men skal selv prøve at **huske**, om den er på pladen.
- Deltagerne **må gerne vise** holdet hvilken brik, de løfter og holdet må **nikke eller ryste på hovedet** – afhængigt af om brikken passer til pladen eller ej. Der må ikke bruges stemmer.
- Deltagerne **skal bevæge sig på en bestemt måde**, når de løber til og fra brikkerne. Hinke, hoppe, liste m.m.

Leg nr. 2 Vendespil med Rime-kort

Rekvisitter: 36 brikker (blå bagside) og 36 brikker (gul bagside)

Deltagerne inddeles i 2-4 hold og placeres i hjørnerne af området.

Alle kortene lægges ud på gulvet/området, og en deltager fra hvert hold må ved startsignal løbe ud på gulvet og vende to kort og vise dem til sit hold.

Hvis kortene **rimer** og dermed passer sammen – så har holdet fået ”et stik” og må tage stikket hjem.

Hvis kortene **ikke rimer**, skal kortene lægges ned igen. Næste deltager må løbe af sted, når første løber er kommet tilbage.

Vigtigt: Sørg for at blande bogstaverne i bunken, så ordet ikke er for nemt at gætte.

Forslag til opstillinger:

Her ses 3 forskellige opstillinger og der er mange flere muligheder. Lad børnene være med til at finde nye måder at bruge spillet på.

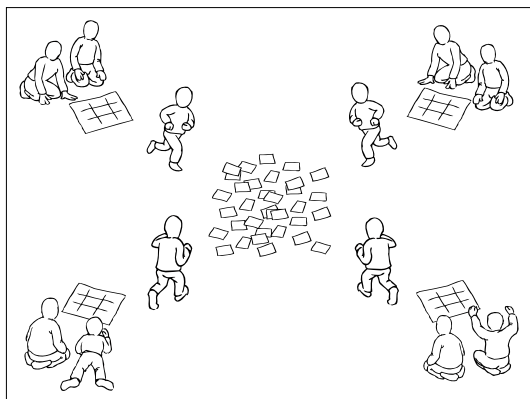


Fig. 1

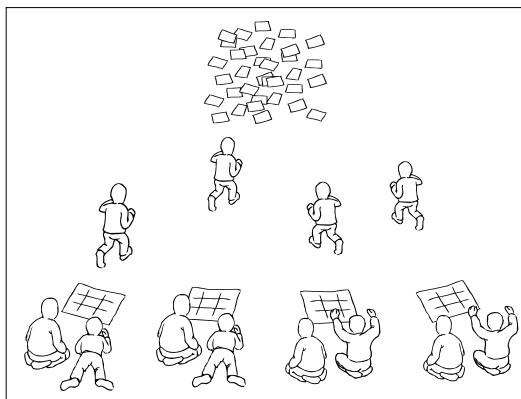


Fig. 2

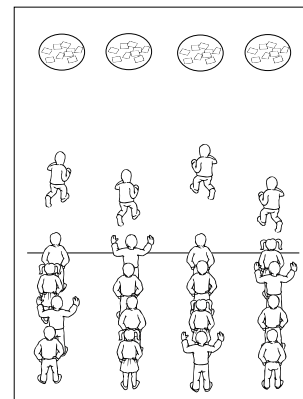


Fig. 3

Vi anbefaler:

At Tiptaptudse-spillene altid spilles på et rent gulv. Det minimerer risikoen for ridser og forlænger levetiden på spillene. Det er også en god ide med jævne mellemrum at afspritte/rengøre plader og brikker.



Forlaget TipTapTudse I/S
Eskilsagre 8, Nørager
8961 Allingåbro

Telefon +45 2299 4856
info@tiptaptudse.dk
www.tiptaptudse.dk