

Danmarkshistorien på spil

Fag: Historie, evt. samarbejde med musik, eller understøttende undervisning

Målgruppe: Mellemtrinnet



mitcfu.dk/99872398

Dette læremiddel består af 5 stk. brætspil med titlen "Sigurds Danmarkshistorie på spil", 1 stk. bog i 2 bind med titlen "Sigurd fortæller Danmarkshistorie" samt 1 stk. dobbelt-CD med alle 42 sange til Sigurds Danmarkshistorie.

Materialet kan med fordel anvendes i historie på mellemtrinnet, evt. i samarbejde med musik, eller i forbindelse med emneuger, understøttende undervisning mm. hvor der arbejdes med dansk historie og kultur. Der er fokus på koblingen mellem fortælling og praktiske aktiviteter, da materialet tager udgangspunkt i konkrete genstande, fysiske steder og fortælling om vigtige personligheder. Der kan arbejdes med tidsperioder fra istiden til fremtiden.

Bøgerne, brætspillet og de 42 sange supplerer hinanden. Før I spiller brætspillet anbefales det, at eleverne har hørt om de historiske personer, der anvendes som spillebrikker. De historiske personer bliver præsenteret i bøgerne. Du kan finde historierne om de udvalgte personer i følgende kapitler:

Kapitel 3 Egtvedpigen (Bronzealderen)

Kapitel 5: Grauballemanden (Jernalderen)

Kapitel 8: Svend Tveskæg (Vikingetiden)

Kapitel 11: Dronning Dagmar (Middelalderen)

Kapitel 12: Margrete den 1. (Middelalderen)

Kapitel 16: Christian den 4. (Renæssance)

Kapitel 17: Leonora Christina (Renæssance)

Kapitel 24: Grundtvig, H.C. Andersen og Grevinde Danner (Guldalderen I Danmark)

Hvis materialet anvendes i samarbejde med musik, så kan det anbefales at inddrage Skole Tubes ressourcekanal med sange og musikvideo: <http://skoletubeguide.dk/sigurds-danmarkshistorie/>

Faglig relevans/kompetenceområder

Læremidlet/emnesættet kan anvendes i forbindelse med arbejdet med alle kompetenceområderne. I kan vælge at fokusere på ét af læringsmålene eller flere af læringsmålene, alt efter hvor meget tid I har til at arbejde med materialet (Se bilag 1).

- Eleverne kan placere forskellige begivenheder i forhold til hinanden i tid (Kronologi og sammenhæng)
- Eleverne kan bruge genstande eller historiske spor i by- og landskabet til at fortælle om fortiden (Kildearbejde)
- Eleverne kan opstille en liste med minimum fem historiske personligheder og gøre rede for, hvordan de har påvirket historiens gang (Historiebrug)

Ideer til undervisningen

Intro til brætspillet "Sigurds Danmarks historie på spil"

"Sigurds Danmarkshistorie på spil" er et brætspil. Der anbefales at være 2-6 spiller om hvert spil. Brætspillet består af 10 spillebrikker med 10 historiske personer. Eleverne skal have kendskab til de historiske personer, som de vælger som spillebrikker. I kan i fællesskab tale om personerne ud fra personkortene.

I løbet af spillet udfordres eleverne med en række quiz-spørgsmål. Spørgsmålene kan vælges på tre niveauer. Alt efter elevernes forhåndsviden om Danmarks historie vælges niveau, fx vil niveau 1 umiddelbart passe godt på 3. klassetrin, niveau 2 på 4. klassetrin osv. Quiz-spørgsmålene er udarbejdet ud fra den viden, som eleverne tilegner sig i læsningen af "Sigurd fortæller Danmarks historie".

Spillet kan spilles i flere varianter - også uden personkort og spillepladen - og hvor I kun anvender quiz-spørgsmålene. Se spillevejledningen.

Intro til "Sigurd fortæller Danmarks historie"

Bøgerne er tænkt som højtlesnings bøger, men kan også læses af de fleste elever på mellemtrinnet. Bøgerne kan fx læses inden I spiller brætspillet. I kan også vælge at spille brætspillet flere gange i forbindelse med læsning af bøgerne, fx før, under og efter. På den måde vil eleverne opleve, at de vil blive bedre og bedre til at svare på quiz-spørgsmålene.

Forslag til aktiviteter, alt efter børnegruppen:

1. **Den lærerstyrede tilgang:** Eleverne hører historierne (højtlesning) om de 10 historiske personer, der anvendes som spillebrikker. Efter hvert kapitel i bogen findes en side med vigtige facts, snak i klassen om denne side. Vælg evt. til og fra blandt de historiske personer - hvis I kun er fire, der skal spille spillet, så har I kun brug for fire spillebrikker

2. **Den undersøgende tilgang:** Eleverne deles i grupper a 2-3 elever. De 10 historiske personer fordeles mellem grupperne

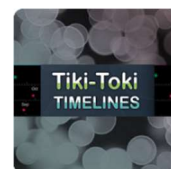
- Eleverne undersøger følgende problemstillinger: Hvilken historisk periode hører personen til? Hvordan levede man her? Hvordan har den historiske person været med til at påvirke, hvad der skete? Hvilke vigtige opfindelser hører til perioden? Hvor i Danmark kan man finde spor om personen?
- Eleverne sammenligner spillets præsentation af den historiske person med, hvad de selv har fundet frem til. På "personkortet" til spillet kan du få mere at vide om personen, fx er der valgt seks ting, kaldet "skatte", der er knyttet til personen. Stemmer det overens med de, som I har fundet ud af om personen? Eller ville I have valgt noget andet?
- Eleverne forholder sig til, hvorfor Sigurd netop har valgt de 10 historiske personer og ikke andre historiske personer

3. **Evaluerings:** Eleverne kan afslutningsvis udarbejde deres egen tidslinje (fx digitalt med programmet Tiki Toki) eller de udarbejder et interaktivt Danmarks kort med historiske spor (fx i programmet Thinglink).

Eleverne skal i forbindelse med udarbejdelse af produktet redegøre for valg af punkter på tidslinjen eller punkter på Danmarkskortet, alt efter hvilket af ovennævnte læringsmål, der har været fokus på i undervisningen.

Programmerne Tiki Toki og Thinglink findes på Skole Tube:

<http://www.skoletube.dk/>

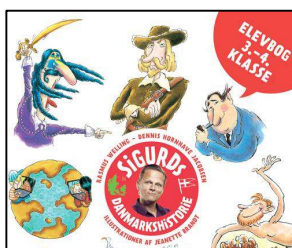


Supplerende materialer

CFU Sjælland har forskelligt relateret materiale du kan låne, blandt andet:

- "Alle 42 sange fra Sigurds Danmarkshistorie":
 - sangbog med alle 42 sange (klassesæt)
 - korhæfte for voksenkor (kun i Informationssamlingen, ikke som klassesæt)
- "Sigurds Danmarkshistorie":
 - elevbog 3.-4.klasse (klassesæt)
 - aktivitetsbog (klassesæt)
 - lærervejledning
- Historiske tidslinjer

Se materialerne her, hvor du også kan booke dem: <http://mitcfu.dk/99872446>



sigurdsdanmarkshistorie.dk

Der findes en række gratis online materialer på: <http://www.sigurdsdanmarkshistorie.dk>, blandt andet:

- Tablet spil
- Film fra Nationalmuseet
- Musikvideo



Skole Tube har udarbejdet en ressourcepakke med materialer og digitale værktøjer:

<http://skoletubeguide.dk/sigurds-danmarkshistorie/>