

Oversvømmelse – virtuelt materialesæt til micro:bit

Tema: Teknologiforståelse, computationel tænkning, innovation, problemløsning

Fag: Natur/teknologi, teknologiforståelse

Målgruppe: Melletrin, udskoling



Vejledningen stilles til rådighed for undervisere under følgende Creative Commons licens



Læs mere på <http://www.creativecommons.dk>

Data om læremidlet

Der er varslet regn og fare for oversvømmelse i februar 2020. Hvordan kan vi med micro:bit designe et system til at hjælpe?

Med dette materialesæt kan du arbejde med ovenstående problemstilling og designe og udvikle konkrete løsningsforslag, der kan bygges i virkeligheden. Forskellige komponenter kan indgå i løsningsforslagene og sammentænke de håndværksmæssige elementer med et teknologifagligt perspektiv. I materialesættet foreslås blandt andet LED'er, buzz'er, vandpumpe, fugtighedsmåler og microswitch som relevante bud. Find tekniske vejledninger til komponenterne på posten.

Faglig relevans/kompetenceområder

I natur/teknologi sættes særligt fokus på kompetenceområdet perspektivering, hvor eleverne arbejder med at sammenholde naturfaglige fænomener med menneskers levevis. Sideløbende arbejdes med modellering

Desuden tilgodeses det tværgående område innovation.

Ideer til undervisningen

Ovenstående problemstilling udfoldes yderligere i det vedhæftede forløbsforslag. Der er desuden udformet tekniske vejledninger til de forskellige komponenter ligesom der i forløbsforslaget introduceres forskellige natur/teknologiske nedslag.

Supplerende materialer

BBC – micro:bit kan lånes hos dit lokale CFU

[BBC- micro:bit](#) Yderligere komponenter kan lånes hos dit lokale CFU

TV-udsendelser om design og ideudvikling kan streames via mitCFU