

Shitty Robots – virtuelt materialesæt til micro:bit

Tema: Teknologiforståelse, computationel tænkning, innovation, problemløsning

Fag: Teknologiforståelse

Målgruppe: Melletrin, udskoling



Vejledningen stilles til rådighed for undervisere under følgende Creative Commons licens



Læs mere på <http://www.creativecommons.dk>

Data om læremidlet

Vi taler om robotter og automatiseringer der kan hjælpe vores liv, men hvorfor skal alting være så nyttigt? Dette spørgsmål har den selv lærte opfinder og iværksætter Simone Giertz stillet sig selv og er blevet dronningen af Shitty Robots. Hvordan kan vi bruge micro:bit med udvidelsessættet Hummingbird:bit til at opfinde vores egne Shitty Robots der kan løse problemer vi ikke har eller løse opgaver på en virkelig dårlig (men sjov) måde?

Med dette materialesæt kan du arbejde med ovenstående problemstilling og designe og udvikle konkrete løsningsforslag, der kan bygges i virkeligheden. Forskellige komponenter kan indgå i løsningsforslagene og sammentænke de håndværksmæssige elementer med et teknologifagligt perspektiv.

Kassen med Hummingbird:bit indeholder en blandt andet servoer, motorer, LED'er og en række forskellige sensorer som kan styres via micro:bitten.

Find tekniske vejledninger til komponenterne på [posten](#).

Faglig relevans/kompetenceområder

Der er særligt fokus på kompetenceområderne digital design og designprocesser og digital handleevne, men man kan perspektivere arbejdet i forhold til digital myndiggørelse.

Ideer til undervisningen

Ovenstående problemstilling udfoldes yderligere i det vedhæftede forløbsforslag. Der er desuden udformet tekniske vejledninger til de forskellige komponenter.

Supplerende materialer

BBC – micro:bit kan lånes hos dit lokale CFU

[BBC- micro:bit](#) Yderligere komponenter kan lånes hos dit lokale CFU

TV-udsendelser om design og ideudvikling kan streames via [mitCFU](#)