

VENDESPIL - HVAD LAVER VI?

Målgruppe

Førskolebørn, indskolingselever og elever med basisundervisning i dansk som andetsprog.

Spillets formål

Træning af:

- Begreber
- Kategorisering og sortering
- Visuel hukommelse
- Korttidshukommelse
- Koncentration, turtagning og samspil

Lidt mere end et vendespil

I dette huskespil/vendespil skal man ikke finde to identiske brikker, men i stedet opdage par inden for en fælles kategori ved at tænke over, hvordan to billeder hører sammen i en fælles aktivitet. Hvis et barn fx drikker mælk på et billede, og et andet barn drikker et glas juice på et andet billede, danner disse to kort et par, fordi begge børn drikker.

Sådan spiller I

Bland kortene, og fordel dem på et bord med bagsiden opad. Den første spiller vender to kort. Hvis kortene viser to børn, der gør det samme - også selvom billederne ikke er ens - må spillere tage kortene og lægge dem foran sig selv som et stik. Spilleren må så prøve igen, indtil han/hun vender to kort, der ikke danner par. Disse kort vendes og lægges tilbage på samme plads, og næste spiller har tur. Man spiller i urets retning.

Alle spillere prøver at huske, hvor kortene ligger, så man kan danne par. Når alle par er dannet, er spillet slut, og spilleren med flest stik vinder.

Man kan differentiere spillets sværhedsgrad ved at sætte mindre eller større krav til, hvor præcist den fælles kategori skal kunne formuleres, før man får sit par.