



ORIGINAL



TACTIC

Spil Alias på din
smartphone
eller tablet!



Download on the
App Store

ANDROID APP ON
Google play



Indhold:

Spilleplade, 400 kort med 3.200 ord,
timeglas og 6 brikker.



SPILLETS FORMÅL

Forklar ord med andre ord, synonymer eller antonymer. Få din partner eller dit hold til at gætte så mange rigtige ord som muligt inden timeglasset rinder ud. Du må flytte din brik fremad på spillepladen så mange trin, som dit hold har korrekte gæt, og første hold i mål vinder spillet!

Alias er fuld af spænding og morskab!
Kan du gætte de rigtige ord?

REGLER I KORTLED

1. Holdene skiftes til at forklare ord. Spillerne på hvert hold skiftes til at forklare.
2. Antallet af korrekt gættede ord = antallet af felter fremad på spillepladen.
3. Fejl og skippede ord = antal felter tilbage på spillepladen.
4. Det felt, holdets brik står på, viser hvilke ord på kortene, der skal forklares.
5. Når nogen passerer et stjælefelt, må alle gætte samtidigt ved næste tur.
6. Det første hold i mål vinder spillet.

SÅDAN SPILLER MAN

1. Bland ordkortene og læg dem i en bunke ved siden af spillepladen. Spillerne danner hold med mindst to personer på hvert, og aftaler i hvilken rækkefølge holdene skal forklare og gætte ord. Hvert hold vælger en brik og lægger den på **startfeltet**.
2. Det første hold aftaler, hvem der skal forklare ord, mens resten af holdet skal gætte. Den forklarende spiller tager nogle ordkort op på hånden. Ordene på kortene er nummereret fra 1 til 8, så **tjek tallet på feltet, hvor din brik står, og forklar ordene med tilsvarende numre på kortene**. Vend timeglasset og start med at forklare (se Forklaringer). Når et hold har gættet et ord korrekt, lægger den forklarende spiller kortet på bordet og starter med at forklare et nyt ord med samme nummer på det næste kort. Ordene skal gættes helt korrekt. Hvis ordet fx er "løb" kan "løbning" ikke accepteres. Hvis ordet fx er "seler" er "sele" ikke et korrekt gæt.
3. De andre hold kan holde øje med timeglasset. Hvis den forklarende spiller stadig er i gang med at forklare, når tiden er udløbet, må de andre hold også være med til at gætte. Det hurtigste hold vinder kortet og må flytte deres brik et felt frem på spillepladen.
4. Når det sidste ord er gættet, tælles alle ordene som holdet har gættet rigtigt. Fejl og skippede ord trækkes fra – og holdet skal flytte et felt tilbage for hver fejl eller skippet ord (se Minus Point).
5. Nu er det næste holds tur. Den spiller, der senest forklarede ord, lægger de brugte kort nederst i bunken.
6. Spillerne på holdet skiftes til at forklare ord ved hver tur.



7. Første hold i mål vinder spillet – men de andre hold skal stadig forklare under samme tur.

FORKLARINGER

Der er alle slags ord på kortene – substantiver, verber, adjektiver osv. Ordene kommer i tilfældig rækkefølge, og hvert nummer indeholder både nemme og sværere ord.

Når ordet skal forklares, må du ikke nævne nogen del af det, heller ikke et andet ord der indeholder en del af det aktuelle ord.

Ordet "snørebånd" må fx ikke forklares med "båndet der sidder på dine sko". Derimod må du gerne sige "den line, du fastgør dine sko med". Du må ikke forklare ordet "bager" med at sige "en der kan bage kager", fordi ordet bage er en del af ordet "bager".

Ved sammensatte ord gætter holdet normalt halvdelen af ordet ret hurtigt. Hvis du fx skal forklare ordet "tøjbutik", og der gættes på "skobutik", må du gerne bruge halvdelen "butik" til at forklare resten af ordet. Dvs. at den gættede del af det sammensatte ord må bruges til at forklare videre med. Denne regel gælder også for sætninger, som består af to eller flere ord.

Du må gerne bruge antonymer (modsætninger). Den nemmeste måde at forklare ordet "stor" er ved at sige "det modsatte af lille".

Du må heller ikke bruge fremmedsprog, med mindre spillerne har aftalt det på forhånd.

MINUS POINT

Vær opmærksom hele tiden! Hvis den forklarende spiller ved en fejl kommer til at nævne en del af ordet, skal holdet flytte et felt tilbage på spillepladen.

Hvis du skal forklare et meget svært ord, kan du skippe det, men hvert skippet ord betyder et felt tilbage på

spillepladen. Imidlertid kan et skippet ord sommetider indebære en fordel, da man ofte spilder tiden på et ord, som er svært at forklare.

Når du forklarer ord, skal du lægge de skippede kort i en separat bunke. Derved bliver det nemmere at tælle point, når din tur er forbi. Hvis et hold gætter syv ord korrekt, men laver en fejl og skipper to kort, kan de flytte deres brik 4 felter frem på spillepladen (7-1-2=4).

STJÆLE ORD

Hvis en brik passerer et stjælefelt, må dette hold spille deres **stjæletur** under



deres næste tur. Dette indebærer, at alle hold kan gætte og vinde kort, uanset hvor deres brikker står. Det er de andre holds eget ansvar at udnytte muligheden for at stjæle.

En stjæletur spilles **uden timeglas**. Holdet for tur tager **5 ordkort** og forklarer ordene som normalt. Holdet, der først gætter ordet korrekt, vinder kortet, og 1 ord modsvarer 1 felt frem på spillepladen.

Ved afslutningen af en normal tur må de andre hold også stjæle det sidste ord, hvis det endnu ikke er gættet, når tiden løber ud.

