



Mitcfu.dk/90050412

TinkerQube

Læremidlet	TinkerQube
Medietype	Fysisk materiale
Fag	Alle fag
Målgruppe	0-9 klasse
Nøgleord	Makerspace, innovation, stop-motion, diorama, kuglebane, billedkunst



Fagligt fokus

TinkerQube giver læreren mulighed for at være kreativ og skabende sammen med Kuben er god til at præsentere forskellige kreative løsninger fra en temauge eller lignende eller til at danne ramme om leg og undervisning. Det er kun fantasien der sætter grænser.

Med TinkerQube får eleverne en afgrænset men fri mulighed for at bygge og skabe.

møbler og meget andet, så det er hurtigt at bygge på og til.

Der følger ekstra pinde, skruer og andet med, så der straks kan bygges på.

Ideer til undervisningen

TinkerQube er et åbent læremiddel, som kan bruges i et hav af forskellige situationer. For eksempel kan nævnes:

Ramme om Stop-motion film. Byg scenen/landskabet inde i kuben og byg evt. en holder til kameraet på, så billederne bliver gode, ensartede og stabile. Med det medfølgende tilbehør kan der nemt sættes bagbeklædning fast og hænge objekter ned fra oven.

Storm P maskine. Brug kuben til at montere en kuglebane med. Den danner et stærkt og stabilt element og dens ensartethed gør, at eleverne kan sammenkoble deres baner.

Kunstinstallation. Brug kuberne til at lave en udstilling med kunstværker. Byg evt. motorer eller andet på og gør den interaktiv eller bevægelig. Brug f.eks. Micro:Bit eller MakeyMakey.

For mere inspiration, besøg <https://www.upfind.dk>





Supplerende materialer

Pga. fragt og pakning, sender vi TinkerQube uden bundelementerne. Man kan sagtens skære en papkasse eller valgplakat til, så den passer i.

På TinkerQubes hjemmeside kan man downloade filer til at laserskære en bund.

<https://www.upfind.dk/resources>