

Spilleregler

Spillet består af:

- 1 spillebræt formet som en skole;
- 6 farvede brikker;
- 2-minutters timeglas;
- farvede spørgeskort i 4 kategorier;
- 1 nummereret facitliste for hver farve kort;
- 1 terning.

Desuden skal der bruges:

læsestof (bøger) passende til spillernes respektive læsefærdigheder.

Spilleplade og kortfarverne:

- Gule felter/kort = lette spørgsmål i dansk.
- Orange felter/kort = mellemsvære spørgsmål i dansk.
- Røde felter/kort = svære spørgsmål i dansk.
- Blå felter/kort = blandede spørgsmål hovedsagligt om tal og natur.
- Lilla felter = fødselsdag: spilleren har fri. Ingen spørgsmål.
- Grønne felter = gymnastik. Spilleren skal gøre følgende alt efter tallet på feltet:
 1. = 10 armbøjninger på gulvet;
 2. = 20 hop på stedet: 10 på venstre og 10 på højre ben;
 3. = 20 buk på stedet. Fingrene skal ramme gulvet mens man står med let spredte ben;
 4. = Cykle i 2 minutter liggende på gulvet med benene i vejret.

Bog = spilleren skal læse et stykke højt fra den medbragte/foreslåede bog i 2 minutter.

Fodspor = spilleren skal gå 3 felter tilbage og besvare spørgsmålet der.

Spillereglerne:

Kortene blandes farvevis inden spillet begynder.

Spilleren inviteres ind i skolen af uglen og flytter det antal felter, som terningen viser.

Spilleren har 2 minutter til at besvare det trukne spørgsmål.

Timeglasset vendes af censor, når spørgsmålet er forstået.

Når spørgsmålene på kortet er besvaret korrekt, går spilleren videre.

Er spørgsmålene ikke besvarede ved første tur, må spilleren ved næste tur trække et nyt kort af samme farve og besvare dette.

Er det givne svar forkert, skal censor læse det korrekte svar fra facitlisten.

Spilleren må ikke kaste terningen før korrekt besvarelse og han/hun får ny tur.

Har spilleren trukket det samme farve kort 3 gange i træk uden at kunne svare, skal spilleren gå tilbage til det nærmeste gule felt og besvare et gult spørgsmål, når det er spillerens tur i næste runde. Enkelte af spørgsmålene er "kun for sjov" men giver spillerne noget at tænke over og skal besvares.

Censorens opgave er at sikre at spørgsmålene besvares korrekt og at ingen spiller snyder under "terminsprøverne". Til nogle af spørgsmålene kan svarmulighederne være flere end de på facitlisten angivne. Censor må vurdere om andre svar kan accepteres

Vinderne er alle der kommer igennem skoleforløbet.

God fornøjelse!



Materialesæt

