



Lehrer-Handreichung zu

Art. 93596

## Set Flüster-Würfel 6-tlg. Deutsch „Fragen“

© TimeTEX HERMEDIA Verlag GmbH

### Lehrer-Handreichung

Die Flüster-Würfel „Fragen“ können verwendet werden, um Anstoß zu einer Konversation zwischen Schülern zu geben oder ein „Kennenlernspiel“ zu veranstalten. Die Würfel bieten Schülern die Möglichkeit, spielerisch mehr voneinander zu erfahren und dabei Spaß zu haben.

Dieses Set beinhaltet sechs verschiedenfarbige Würfel mit unterschiedlichen Fragen, die sich auch für einen Einstieg in ein Gespräch eignen.

### Vorgeschlagene Übungen

#### Ins Gespräch kommen

Eine Gruppe oder aber auch die ganze Klasse bildet einen Sitzkreis. Die Würfel werden an sechs verschiedene Schüler verteilt. Einer der Schüler würfelt, liest die nach oben zeigende Seite des Würfels vor und teilt seine Antwort den anderen Schülern mit. Anschließend wirft der daneben sitzende Schüler seinen Würfel und beantwortet die Frage. Wenn alle sechs Schüler gewürfelt haben, werden die Würfel an die nächsten sechs Schüler innerhalb der Gruppe oder Klasse weitergereicht. Das Spiel wird solange fortgeführt, bis jeder Mitspieler einmal an der Reihe war.

#### Gesprächs-Eröffner

Die Klasse wird in sechs Gruppen unterteilt und jede Gruppe erhält einen Würfel. Eine/r der Gruppe würfelt und antwortet auf die Frage. Der Rest der Gruppe führt das Gespräch weiter, indem mehr Fragen gestellt und beantwortet werden. Für jede Würfelrunde erhalten die Schüler/innen eine Minute Zeit. Das Gespräch kann sich in alle Richtungen entwickeln und muss nicht beim vorgegebenen Thema des Würfels bleiben.

#### Lerne deinen Partner kennen

Zwei Schüler erhalten alle sechs Würfel. Wenn mehrere Schülerpaare gebildet werden, gibt man ihnen jeweils einen oder mehrere Würfeln. Die Partner fangen an zu würfeln. Beide antworten auf die gewürfelte Frage. Danach besprechen die beiden Teammitglieder, wie sich ihre Antworten unterscheiden oder was ähnlich ist. Die Antworten können beliebig lange diskutiert werden.