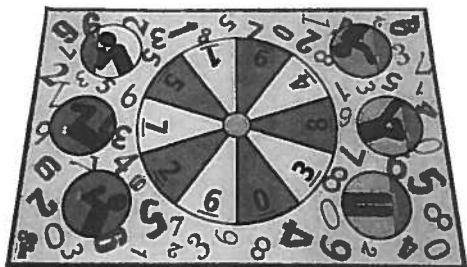


10'er-venner-tæppe



Mål: 130cm x 200cm

Kroppen lærer – hjernen husker.

10'er-venner-tæppet er et meget fysisk spil, der træner hvilke to tal, der tilsammen giver 10.

Med tæppet følger et par af vores tavlesko. Med disse kan man træne tal, regnearter m.m. via krop og bevægelse.

10'er-venner-lege

Formål: Matematikspil, der øver hvilke to tal, der sammen giver tallet 10. Det er vigtigt, at man lynhurtigt ved, hvilke to tal, der tilsammen giver 10. Dette fremmer talforståelsen samtidig med, at det letter udregninger ved ti'er-overgange og dermed plus og minus.

Målgruppe: 5-11 år.

Forberedelse: Det er vigtigt, at man snakker med børnene om, hvad 10'er venner er.

10'er-venner

10'er-venner er to tal, der lagt sammen giver ti.

Her er vennerne:



Derudover skal farvekoderne på farveterningen forklares. Se på de 6 cirkler omkring talhjulet på tæppet.

Rød = sæt albuen på 10'er-vennen

Brun = sæt numsen på 10'er-vennen

Gul = sæt panden på 10'er-vennen

Blå = klask håndfladen på 10'er-vennen

Orange = sæt et knæ ned på 10'er-vennen

Grøn = hop med samlede fødder hen på 10'er-vennen

Spil 1 Ram en ven

I dette spil kommer pulsen op, og man skal koncentrere sig om flere ting på samme tid. Børnene elsker det, og når de spiller mod os voksne, er det skønt at være de små hurtige!!

Antal spillere: 2 - 5



Tilbehør:

10-sidet talterning og 6-sidet farveterning. Begge terninger følger med tæppet.

Spilleregler:

1. Alle stiller sig rundt om tæppet.
2. Kast de 2 terninger på samme tid. (10-sidet talterning og den 6-sidet farveterning)
3. Det gælder om, lynhurtigt at kende sin '10'er-ven' og huske, hvad den farvede terning betyder, man fysisk skal gøre.
4. Den, der først gør det rigtigt, vinder det pågældende slag.



Eksempel: De to terninger kastes og viser 3 og blå. Nu gælder det om først at klask håndfladen på 7, fordi 7 er 10'er-ven med 3, og som man kan se på tæppet, så betyder den blå side, at man skal klask med hånden.



Spil 2 10'er-ven-tennis

Kast en tennisbold ned på et tal, og medspilleren skal sige dette tals 10'er-ven.

Godt spil til børn, der elsker at spille bold, og til børn, der samtidig med at træne 10'er-venner også kan have brug for at træne koordination ved at gribe.

“Kast mig ned på et tal mellem 1 og 9 på tæppet. Din medspiller siger nu tallets 10'er-ven, idet han griber bolden.”



Antal spillere: 2

Tilbehør: Find en bold, evt. en tennisbold

Spilleregler:

1. Sæt et stopur til fx 10 min.
2. De to spillere står på hver sin side af tæppet, og skal nu kaste bolden ned på tæppet og over til modparten, der kaster tilbage.
3. Første spiller siger et tal fx '7' og kaster ned på dette tal på tæppet.
4. Når spiller 2 så griber bolden, skal han sige '3'.
5. Spiller 2 holder bolden og studser ned på fx tallet 4 og siger tallet højt.
6. Spiller 1 skal så gribe bolden, og sige '6' osv.
7. Når uret ringer stopper legen.



Spil 3 Rundtossetal

Tæppet bliver her brugt sammen med tavleskoene. Med disse kan øves mange forskellige ting. Fx hvad tal hedder og regnearter.



Antal spillere: 2

Tilbehør:

2 tavlesko (følger med tæppet). Find et stykke kridt.

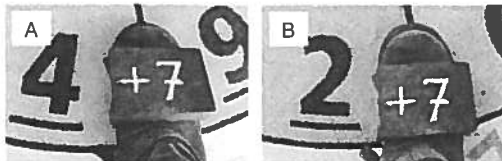
Spilleregler:

1. 2 spillere får hver en tavlesko og beslutter sammen, hvad der skal stå på tavleskoene. Der skal stå det samme. Det kan fx være, at de skriver + 7.

2. Tag tavleskoen på den ene fod.

3. Nu beslutter de hvilket tal på tæppet, de hver især vil starte med.

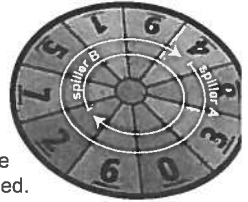
Spiller A sætter fx sin tavlesko bagved 4, så der nu står 4+7. **Spiller B** sætter sin tavlesko bagved 2, så der for ham står 2+7.



4. De to spillere siger nu hver især, hvad deres regnestykker giver.

Spiller A: $4+7=11$ og **spiller B:** $2+7=9$

5. Så flytter de foden med uret rundt og sætter deres fod efter det næste tal på tæppet. De regner nu hvert sit regnestykke og fortsætter hele vejen rundt, indtil de er ved det tal, de startede ved. Regnes der forkert, rykker man tilbage til det pågældende regnestykke og forsøger igen.



6. Man aftaler, hvordan man kommer hele vejen rundt på tæppet. Fx 1) Om det gælder om at komme rundt først, hvor der råbes i munden på hinanden. 2) Om man konkurrerer på tid én ad gangen. 3) Eller om man vil skiftes stille og roligt.

Eksempler:

1. **Hvad hedder tallene:** skriv fx 2-cifrede tal på skoene og skift mellem at stille skoene foran eller bagved tallene på tæppet.

2. **Minus:** Skriv tal større end 10 foran tallene (Fx $15 - _$)



3. **Tabeller:** skriv 4^* på skoene og tage en runde på tæppet.

4. Find på lige præcis det I har lyst til eller brug for at træne.



God fornøjelse.