

Blue-Bot

Tema
Kodning
Fag:
Alle fag
Målgruppe:
Indskoling



Blue-Bot er storebror til den kendte Bee-Bot. Robotten er i udsendende og styring især henvendt til de mindste børn. Blue-Bot kan programmeres til at bevæge sig i forskellige retninger, enten via berøring eller kodning fra app.

Blue-Bot sætter læreren og pædagogen i stand til at kunne arbejde med programmering sammen med de mindste børn. Med Blue-bot kan børn nemt komme i gang med programmering, men man bør overveje om kodningen via Bluetooth tilføjer noget væsentligt til situationen uden.

Blue-Bot kan anvendes til meget mere end programmering.

Robotten vil primært kunne anvendes i aldersgruppen 4 til 10 år.

Blue-Bot har tilknyttet en app, denne kan hentes gratis. Links kan findes under supplerende materialer på posten.

4 hovedregler ved programmering af Blue-Bot:

1. Blue-Bot drejer på stedet, det bevæger sig ikke sidelæns
2. Blue-Bot bevæger sig forlæns og baglæns ad en ret linje
3. Blue-Bot reagerer på antal tryk, jo flere tryk des længere afstand
4. Blue-Bot har brug for helt præcise instruktioner

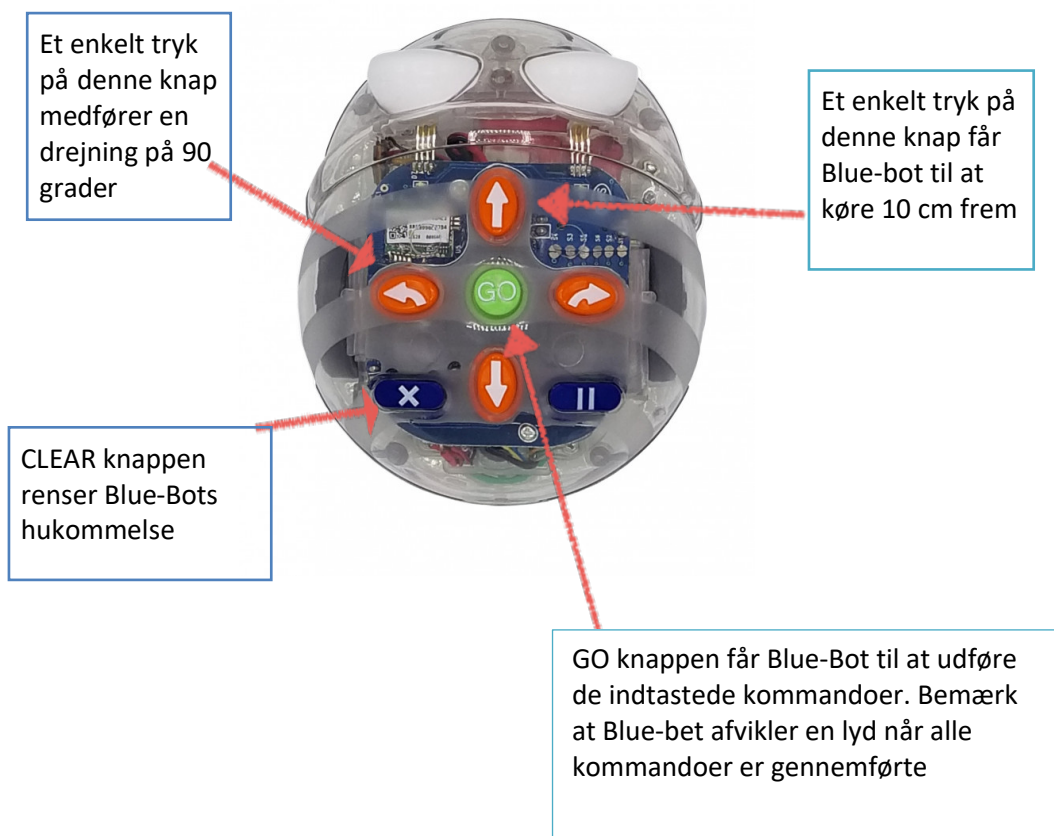
Blue-Bot kan huske 40 kommandoer.

Lyd og øjne bekræfter dine indtastninger



Sådan styres Blue-Bot:

Blue-Bot er meget let anvendelig. Der er 6 knapper på oversiden og på undersiden findes en knap til tænd/sluk, samt en knap til at gøre robotten lydløs.



Programmering via Bluetooth

Blue-Bot kan programmeres ved tryk på knapperne, men også via app fra Android eller Apple. Det bør dog overvejes, om brugen af app'en tilføjer noget nyt til den aktuelle læringssituation. Der er links til de forskellige apps under posten ved punktet "supplerende materialer".

Blue-Bot er ikke afhængig af app'en, og fungerer fint ved kodning med tryk på knapperne (som ved brug af Bee-Bot).

Faglig relevans/kompetenceområder

Blue-Bot sætter læreren og pædagogen i stand til at kunne arbejde med programmering sammen med de mindste børn. Med Blue-Bot kan børn nemt komme i gang med programmering, men Blue-Bot kan også anvendes til meget andet. Se blot denne video hvor der arbejdes med alfabetet

https://www.youtube.com/watch?v=zGyLBzKR_VA

Denne dreng arbejder med tallene. Opgaven er simpel

- Placer Blue-Bot på start
- Få Blue-Bot til køre ned på 5 tallet

Der kunne også arbejdes med modellering i matematik

<https://www.youtube.com/watch?v=9KNfgmD-PVM>

Blue-Bot kan anvendes i alle indskolingens fag.



Ideer til undervisningen

Blue-Bot giver mange gode muligheder i undervisningen. Du kan udfordre børnene på deres samarbejdsevner, deres retningsans eller måske bruge robotten som motivation inden for et fagligt område.

Du kan f.eks. anvende alfabetetæppet til at skabe en leg med fagligt fokus. Hvordan kommer Blue-Bot fra startfeltet og til ned til V, uden at ramme en vokal?

Alfabetetæppet kan også anvendes til at stave med. "Gæt det hemmelige ord" kunne være en leg eleverne udviklede videre på. "Pause" knappen kan anvendes til at markere bogstaver undervejs.

I kan også bygge jeres egne tæpper på gulvet med tape, byg felter med 10 x 10 cm og anvend dem i forskellige sammenhænge. Det kunne f.eks. være en by i engelsk timen, her kunne der være både en bager, tøjforretning mm. I det supplerende materiale kan der findes mere inspiration.

Supplerende materialer

I det vedlagte hæfte " Lets go with Bee-Bot" er der mange gode ideer. Se f.eks.

Spell s.19 Dansk Stavning

Denne aktivitet er målrettet de børn der kan stave eget navn og enkelte andre ord.

Find the answer s.20 Matematik Addition

Der arbejdes med addition fra 1 til 18

Shapes s.23 Matematik Former

Her arbejdes der med at lære forskellige typer af geometriske figurere.

N,E,S,W s.35 N/T Retninger

Her arbejdes der med at lære Nord, Syd, Øst og Vest.

