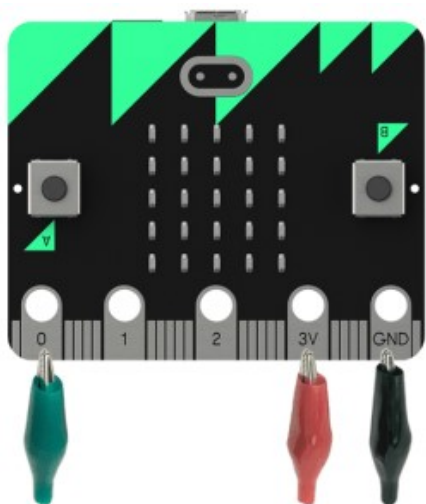


Beskrivelse – LDR lys måler

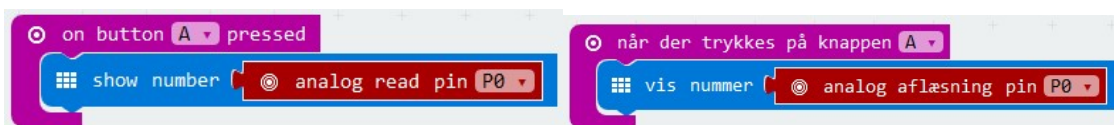


Lysmåleren er en ekstern lysmåler.

Den sorte ledning skal til ground (GND). Den røde ledning skal til 3 volt (3v). Den grønne ledning skal til den pin som man bruger til sit program (pin 0, 1 eller 2).

Lysmåleren skal have den røde og sorte ledning til de rigtige pins for at den virker.

Den bruger de analoge input-blokke til at læse målerens værdi.



Analog inputtet på micro:bitten kan læse fra 0 til 1023.

Hvis værdien er under 200 vil det svare til mørkt, 600+ til lyst og 950+ når der bliver holdt en lygte for.

Kodeeksemplet under gør så hvis lyset bliver målt til større end 700 så skriver den "B". Hvis den er under 200 så skriver den "D". Hvis den er ind imellem så skriver den "?".

